|  |
| --- |
| **MetaX\_05\_3D 교실 목업 모델 제작** |

**■ 개 요**

- 프로그래머와 동시 진행을 해야 할 시 3D 모델링 완료되는 시점까지 기다릴 수 없는 상황이 있다. 프로그래머가 선행 작업이 될 수 있도록 형상을 유지한 3D 목업 형태의 모델을 제작 씬을 구성하여 우선 전달하도록 한다.

**■ 3D 목업 모델링**

**기둥 모델링**

- 기둥 모델은 사각형의 기둥 모델을 우선 제작한다. 4미터 높이의 기둥으로 제작한다. 폭은 1미터로 한다.

- 교실 공간의 4개의 벽을 모두 감싸는 형식의 폭 1미터 기둥과 양쪽 벽 두개를 연결하는 하프형 한쪽은 1미터 한쪽은 0.4미터 모델로 만든다.

- 이 기둥들은 다른 기둥을 위한 데코 파츠와 함께 조합하여 새로운 형태로 변형이 가능하도록 제작한다.

- 후에 유니티 씬에서 배치할 때 편리하도록 배치를 위한 편집을 해 둔다. 축 정리라던가 버텍스 생성이라던가…

- UV 편집, 텍스처는 후에 제작한다. 현재로서는 모델링의 정확한 규격만 결정한다.

- 재질연결 및 프리팹 생성 작업은 진행한다. 씬 에서의 구조 정리도..

**복도 바닥 모델링**

- 기존의 바닥 4x4 모델을 활용하여 제작한다.

- 텍스처 재질만 달리한다.

- 복도 간격이 기둥으로 인해 틈새가 생기는 부분이 발생한다. 이음새 모델을 제작하여 배치한다.